



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

PORTARIA SOR.0046/2018, DE 24 DE MAIO DE 2018

Aprova o Regulamento Geral e Específico do 2º Circuito Adrenalina - 1º Torneio InterAção (Futsal, Xadrez, Truco) referente ao 1º semestre 2018, do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo - Câmpus Sorocaba - IFSP-SOR

O DIRETOR GERAL DO CÂMPUS SOROCABA, DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO, nomeado pela Portaria nº 556, de 09 de fevereiro de 2017 (DOU 10/02/2017), no uso de suas atribuições legais, conferidas pela Portaria nº 3.903, de 04 de novembro de 2015, Portaria nº 3.743, de 14 de outubro de 2015, Portaria nº 1.372, de 27 de abril de 2018,

RESOLVE:

Art. 1º - APROVAR o Regulamento Geral e Específico do **2º Circuito Adrenalina - 1º Torneio InterAção (Futsal, Xadrez, Truco)** referente ao 1º semestre 2018, do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo - Câmpus Sorocaba - **IFSP-SOR**, que acontecerá no dia 09/06/2018, conforme anexo.

Art. 2º - Esta portaria entra em vigor a partir da data de sua publicação.

Dê ciência.
Publique-se.

DENILSON DE CAMARGO MIRIM
DIRETOR GERAL CÂMPUS SOROCABA

Publicado no IFSP-SOR
Campus SOROCABA em:
24/05/2018

Torneio InterAção 2018

IFSP - Sorocaba

REGULAMENTO GERAL

1 - DOS OBJETIVOS

Artigo 1º - O **Torneio InterAção 2018** do IFSP - Sorocaba tem por objetivo promover através da prática esportiva, a integração entre os alunos e servidores do câmpus, bem como fomentar o desporto escolar como meio educativo.

2 - DA CATEGORIA

Artigo 2º - O **Torneio InterAção 2018** do IFSP - Sorocaba será disputado em categoria única, por ambos os sexos nas modalidades: futsal, xadrez e truco.

Parágrafo Único – A idade mínima para participação será de 15 (quinze) anos completos ou a completar no ano da realização do evento. Alunos (as) nascidos (as) em 2003.

2.1 - PARTICIPAÇÃO

Artigo 3º - O **Torneio InterAção 2018** é destinado a alunos e servidores do IFSP câmpus Sorocaba. A organização das equipes poderá contar com membros dos diferentes segmentos.

Artigo 4º. - São condições fundamentais para a participação no **Torneio InterAção 2018** do IFSP - Sorocaba:

- a) ser servidor ou aluno regularmente matriculado no IFSP no câmpus Sorocaba;
- b) estar devidamente registrado na relação nominal própria do evento;
- c) apresentar antes da sua participação nos jogos Registro Acadêmico (alunos);

3 - PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Artigo 5º. – O **Torneio InterAção 2018 do IFSP – Sorocaba** será realizado no dia **26/05/2018**.

Parágrafo Único – O IFSP, enquanto órgão promotor, não se responsabilizará por acidentes ocorridos com atletas antes, durante ou depois de quaisquer jogos, bem como quanto as condições de aptidão física / clínica do participante para a prática da modalidade.

Parágrafo Segundo: Todas as partidas serão realizadas nas dependências da E. M. Getúlio Vargas. Endereço: Av. Dr. Eugênio Salerno, 298 - Vila Santa Terezinha.

4 – DAS INSCRIÇÕES

Artigo 6º. – As equipes deverão, através de seus representantes, confirmar a participação através do envio da ficha de inscrição (ANEXO 1) devidamente preenchida para o e-mail: adalberto.bento@ifsp.edu.br

Artigo 7º. – As inscrições serão realizadas no período de 07 a 11/05/2018.

Parágrafo Único: Não será permitido a inclusão de atletas na relação nominal após a referida data.

5 – DA FORMA DE DISPUTA

Artigo 8º. – A organização dos grupos e forma de disputa do **Torneio InterAção 2018 do IFSP – Sorocaba** serão definidas de acordo com o número de equipes inscritas para cada sexo conforme regulamento específico de cada modalidade.

6 – DA ARBITRAGEM

Artigo 9º. – A arbitragem será de responsabilidade do IFSP – Sorocaba.

7 – JUSTIÇA DESPORTIVA

Artigo 10º. – Na modalidade Futsal, o atleta expulso pelo árbitro estará automaticamente suspenso por uma partida, independente das punições que lhe poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar.

Parágrafo Primeiro: A responsabilidade de controle de suspensões aplicadas é da equipe participante.

Parágrafo Segundo: A equipe em que o atleta participar irregularmente será considerada perdedora, independentemente das penalidades que poderão ser aplicadas pela Comissão Disciplinar.

Artigo 11º. – Nas modalidades Xadrez e Truco, o participante que deliberadamente infringir os parâmetros estabelecidos pela organização/arbitragem no congresso específico, estarão sujeitos à desqualificação do torneio, independentemente das penalidades que poderão ser aplicadas pela Comissão Disciplinar.

8 – DOS UNIFORMES

Artigo 12º. – Na modalidade Futsal todos os jogadores de quadra de uma equipe devem estar uniformizados. Os goleiros devem usar camisas de cor diferente dos jogadores de quadra e todas devem estar numeradas pelo menos nas costas.

9 – DA PREMIAÇÃO

Artigo 13º. – O IFSP câmpus Sorocaba oferecerá medalhas a todos os atletas classificados em 1º, 2º. e 3º. lugares.

Artigo 14º. – Na modalidade Futsal, serão premiados ainda o artilheiro e goleiro menos vazado da competição.

10 – DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 15º. – Os casos omissos a este Regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora do evento.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FUTSAL

Artigo 16º. – A modalidade Futsal será disputada de acordo com as regras oficiais da Federação Paulista de Futsal.

Parágrafo Primeiro: Na modalidade Futsal as partidas da fase classificatória terão duração de 15 (quinze) minutos, em 01 (um) tempo único.

Parágrafo Segundo: Na fase final as partidas terão duração de 20 (vinte) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos entre eles.

Artigo 17º. - A forma de disputa para a modalidade Futsal está definida conforme segue:

I. Até 4 equipes em grupo único.

a) Todas as equipes jogarão entre si sagrando-se campeã a equipe com maior número de pontos.

II. Entre 5 e 6 equipes em dois grupos.

a) As equipes serão divididas em 2 grupos.

b) As equipes de cada grupo jogarão entre si classificando-se as duas primeiras de cada grupo para a sequência da competição.

c) As equipes classificadas em 2º. Lugar em cada grupo jogarão entre si para disputar o 3º. Lugar do Torneio.

d) As equipes classificadas em 1º. Lugar em cada grupo jogarão entre si para disputar o título de campeã do Torneio InterAção 2018 do IFSP – Sorocaba.

III. De 7 a 12 equipes em 3 grupos.

Fase classificatória:

a) As equipes serão divididas em 3 grupos.

b) As equipes de cada grupo jogarão entre si classificando-se a primeira de cada grupo para a sequência da competição.

c) Nos grupos com 4 equipes as equipes realizarão dois jogos seguindo emparelhamento pelo sorteio e posteriormente as equipes vencedoras da primeira rodada enfrentarão as perdedoras.

Fase final:

a) As equipes classificadas em 1º. Lugar em cada grupo jogarão entre si para disputar o título de campeã do Torneio InterAção 2018 do IFSP – Sorocaba.

Artigo 18º. – Na modalidade Futsal, para efeito de classificação, quando a forma de disputa assim exigir, será adotada a tabela de pontuação que segue:

Vitória: 3 pontos; Empate: 2 pontos; Derrota: 1 ponto; Ausência: 0 ponto.

Parágrafo Único: Em caso de empate na classificação serão obedecidos os critérios de desempate como segue:

a) Empate entre duas equipes: Confronto direto; Maior saldo de gols na fase; Sorteio.

b) Empate entre três ou quatro equipes: Maior saldo de gols na fase; Maior número de gols pró; Sorteio.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

XADREZ

Artigo 19º. – A modalidade Xadrez será disputada de acordo com as regras oficiais da Federação Paulista de Xadrez e terá ritmo 15 minutos KO.

Artigo 20º. – A forma de disputa para a modalidade Xadrez está definida conforme segue:

- I - Até 32 jogadores.
 - a) Sistema suíço.
 - b) Serão disputadas 5 rodadas, sagrando-se campeão (ã) o (a) participante com maior número de pontos ao término da última rodada.

Artigo 21º. – Na modalidade Xadrez, para efeito de classificação, será adotada a tabela de pontuação que segue:

Vitória: 1 ponto.

Empate: ½ ponto.

Derrota: 0 ponto.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

TRUCO

Artigo 22º. – A modalidade Truco será disputada de acordo com as regras oficiais da Federação Paulista de Truco.

Parágrafo único: A modalidade será disputada em categoria única (mista) e em sistema de eliminatória simples.

Artigo 23º. – Até os confrontos de quartas de final será disputada uma única partida de 12 (doze) pontos. A partir dos confrontos semifinais as disputas passarão à melhor de 3 (três) também com 12 (doze) pontos.

Parágrafo único: Para a realização das partidas os baralhos serão compostos por 40 cartas na sequência de "A" a "Rei", nos quatros diferentes *nipes*, excluindo-se as cartas "8", "9" e "10".

Artigo 24º. – As partidas serão desenvolvidas como segue:

- a) A decisão de qual das duplas iniciará a distribuição das cartas será feita por sorteio utilizando as cartas do baralho. Um membro de cada dupla retira uma carta do maço e a dupla com a maior carta (respeitada a sequência do jogo) inicia a distribuição. Em caso de empate repete-se a operação.
- b) Não é permitido fazer maço.
- c) As cartas devem ser dadas de 3 em 3 JUNTAS sem "pingar", em sequência, no sentido anti-horário, com a "vira" na última carta.
- d) O cortador poderá efetuar até 3 (três) cortes rápidos no baralho em cima da mesa de jogo.
- e) Após os cortes o baralho deve ser entregue ao "pé" com todas as 40 cartas para que proceda a distribuição.
- f) Escolhido o sentido de distribuição (por cima ou por baixo) o "pé" não poderá mudar de opinião.
- g) Terminada a jogada, as cartas devem ser recolhidas pelo próprio "pé" e juntadas no maço, prosseguindo assim até o final da competição.
- h) Em carteadada errada (mais ou menos cartas), perderá a vez de dar o baralho, passando-se o maço adiante sem marcação de tento e perderá um "tento".
- i) A dupla que jogar com 2, 4 ou mais cartas perderá 3 (três) tentos, a alegação de estar com quantidade de cartas incorreta deverá ser feita antes do início da mão.
- j) A comunicação entre os parceiros deve se desenvolver por meio de sinais ou gestos. Nenhuma palavra, sob forma de orientação, poderá ser dita durante a jogada, incorrendo aquele que assim proceder, na perda do tento em jogo. O palavreado "Jorge", "Truca" entre outros, é considerado como três tentos em disputa.
- k) É terminantemente proibido marcar-se as cartas, sob pena desclassificação sumária.
- l) Considera-se chamada uma trucada, mesmo através de gestos, com a cabeça ou com a mão;
- m) Na rodada decisiva (2ª. ou 3ª.) de cada disputa de "tento", o jogador "pé do baralho" quando estiver trucando (ou aumentando a pontuação em disputa) sobre uma carta aberta na mesa, deverá de capaz de cortá-la, caso contrário sua dupla perderá os tentos em disputa.
- n) Os jogos serão acompanhados apenas por um árbitro central, responsável pela organização das rodadas, cabendo às equipes o respeito e a aplicação das regras.
- o) Ao término das partidas, a dupla vencedora deverá recolher o baralho e, de posse da planilha de pontuação, informar o resultado ao árbitro central.